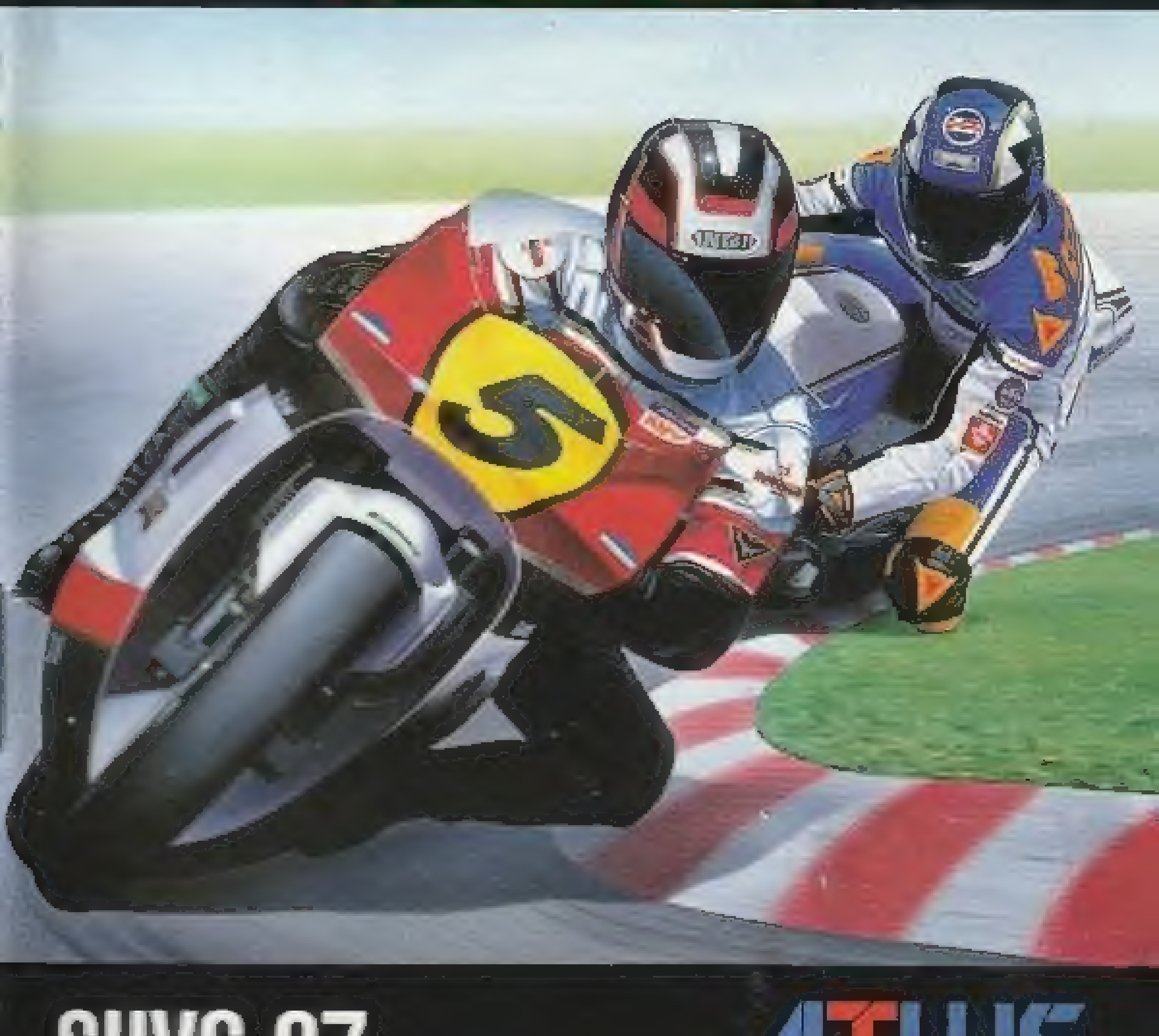
スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

GP-1™

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書



SHVC-G7

ATLUS

〈ごあいさつ〉

このたびはアトラスのスーパーファミコンソフト「GP-1」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

〈健康上の安全に関するご注意〉

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診断を受けてください。

CONTENTS 〈もくじ〉

GP-1の説明

GP-1

それは男の夢とロマンを賭けた、バイクレースの頂点である。
ワールドGPにはGP-3（125cc）クラス、GP-2（250cc）クラス、そしてGP-1（500cc）クラスがあり、まさにトップステージだ！
世界のワークスライダーが12ヵ国、13サーキットを、約6ヵ月の長期にわたり熱いバトルを展開する。
キミも500ccのモンスターマシンを駆って、目指せ！ワールドGPチャンプ!!



PLAYING MANUAL

[コントローラの使い方]



+ボタン……………… コマンドの選択およびマシンコントロール(左右)。
SELECTボタン…… 使用しません。
STARTボタン …… 練習およびレースの走行中にポーズすることができます。
Aボタン……………… コマンドの決定およびスロットル。
Bボタン……………… コマンドのキャンセルおよびブレーキ。
Xボタン……………… 使用しません。
Yボタン……………… 使用しません。
Lボタン/Rボタン…… 練習および対戦モード(1P VS 2P)におけるポーズ状態の時、同時に押すとリタイアできます。
(ただしグランプリレースの予選とFINALレースはリタイアできません)

※ギア選択時に「6 SPEED」を選んだ場合、ギアのアップ/ダウンを+ボタン、もしくはL・Rボタンで操作するようになります。

[ゲームの始め方]

■オープニングデモ



スーパーファミコン本体に「GP-1」のカセットをセットし、電源スイッチを入れてください。ゲームで選択できる6台のマシンのスペックが次々と紹介されます。

■タイトル画面



オープニングデモ中にいずれかのボタン(L・Rボタンを除く)を押すと、写真のようなタイトル画面が現われます。+ボタンの上下で選び、Aボタンで決定してください。(Bボタンでキャンセルできます)

START…モードセレクト画面へ進みます
OPTION…オプション画面へ進みます

OPTION オプション

SOUND
STEREO(ステレオ)かMONO(モノラル)かを選択します。

MUSIC
ゲーム中のBGMを聞くことができます。

SE
ゲーム中の効果音を聞くことができます。

[モードセレクト画面の説明 I]

12カ国・13サーキットのレースを戦い抜き、GPライダーのワールドチャンピオンを目指します。



モードセレクト画面▶

1 「GP RACE」を選択すると「MACHINE SELECT」画面になります。
6台のマシンの中から1台を選び、Aボタンで決定してください。



2 次に「ギア選択」画面が表示されますので、「AUTOMATIC」か「6 SPEED」のいずれかを選択し、Aボタンで決定してください。また、「6 SPEED」を選択した場合、ギアのアップ/ダウンをL・Rボタンで操作するか、+ボタンの上下で操作するのかを選択します。Bボタンでキャンセルすることができます。





GP-1

GP RACE

3 続いて「MECHANIC SELECT」画面が表示されますので、6人のメカニックの中から1人を選んでください。Bボタンでキャンセルできます。



4 最後に「RIDER ENTRY」画面が表示されます。ここでは選択したマシンとメカニックの特性を確認することができます。ここでBボタンを押すと、前の画面にもどります。



その後、画面に表示されているカーソルを使ってライダーの名前を入力してください。アルファベット・数字・記号を合わせて6文字まで入力することが可能です。

↵ ……………………決定
← ……………………1文字ずつキャンセル
CLS ……………………文字すべてキャンセル

PLAYING MANUAI

[共通セレクト画面の説明]

5〜7ページの手順を終えたら、いよいよレースの始まりです。ここでは各ラウンド共通のセレクト画面を紹介します。



■RACE

最初にQUALIFY(予選)が始まります。そのラウンドのコースを1周し、ラップタイムによってFINAL RACEのスタート位置(スターティング・グリッド)が決まります。ポールポジションを取ると有利です。



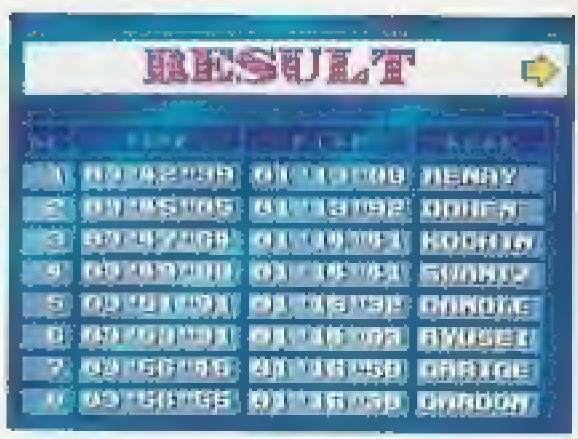
●FINAL

プレイヤーのマシンを含めた16台でコースを3周し、ファイナルレースを戦います。他のマシンと接触するとマシンコントロールがしにくくなり、転倒する場合もあります。ゴール順位によりポイントが得られ、総合順位が決まります。



●RESULT

そのラウンドのレース結果を順位表で表示します。



●RANKING

そのラウンドまでの総合順位が表示されます。総合優勝を目指してがんばってください。



●WINNING PURSE

レースでの獲得賞金と累計獲得賞金額が表示されます。



■PRACTICE

コースを事前に3周練習できます。走行中STARTボタンでポーズすることが可能です。また、ポーズ中LボタンとRボタンを同時に押すとリタイアできます。



■TUNE UP

それまでのレースで獲得した賞金で、サスペンション、エンジン、フレームなどのパーツを高性能なものに買い換えることができます。



[モードセレクト画面の説明 II]

画面が上下2分割され、プレイヤー対プレイヤーの対戦プレイが可能となります。上に1プレイヤー、下に2プレイヤーのライダーがそれぞれ表示されます。



■RACE

同じコースを3周し、先にゴールしたプレイヤーが勝ち、相手のマシンに接触するとマシンコントロールがしにくくなり、転倒することもあります。



レース終了後、1P・2Pそれぞれのトータルタイムとベストタイムが表示されます。

■COURSE SELECT

12ケ国の13コースから選択することができます。



■MACHINE SELECT 1P



1プレイヤーのマシンを選べます。＋ボタンで選択し、Aボタンで決定てください。Bボタンでキャンセルすることができます。

■MACHINE SELECT 2P

2プレイヤーのマシンを選べます。＋ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。Bボタンでキャンセルすることができます。



[モードセレクト画面の説明III]

6台のマシンから1台選び、好きなコースで練習することができます。このモードでマシンとコースに十分なれてから、GP RACEにトライすることをおすすめします。



■PRACTICE

コースを3周し、各ラップタイムとトータルタイムを計ることができます。コースを選ばなければラウンド1の「SUZUKA」、マシンを選ばなければ「MSR500」に自動設定されます。



■COURSE SELECT

12ケ国の13コースから選択します。+ボタンでカーソルを移動させ、Aボタンで決定してください。



FREE PRACTICE

■MACHINE SELECT



6台のマシンから1台を選び、その後ギアチェンジの方法を選択しAボタンで決定します。Bボタンを押すとキャンセルすることが可能です。



[MACHINE SPEC]



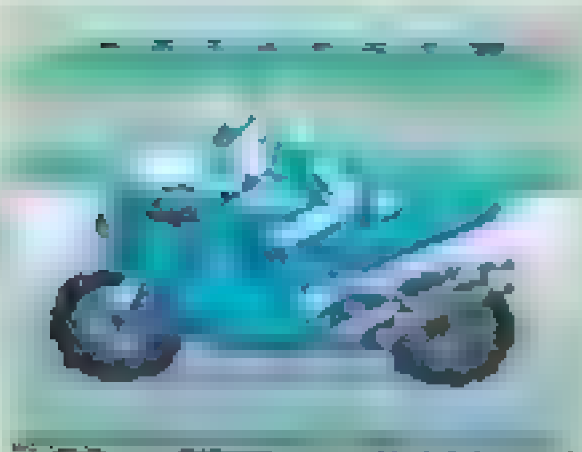
MSR500

- SUSPENSION .... NORMAL
- ENGINE .... GOOD
- FRAME .... GOOD



RSV500

- SUSPENSION .... GOOD
- ENGINE .... NORMAL
- FRAME .... NORMAL



RVG500

- SUSPENSION .... GOOD
- ENGINE .... NORMAL
- FRAME .... GOOD

マシン別性能表

RGW500



■SUSPENSION ………… NORMAL
■ENGINE ………… NORMAL
■FRAME ………… GOOD

ZTR500



■SUSPENSION ………… NORMAL
■ENGINE ………… GOOD
■FRAME ………… GOOD

GAGIVA



■SUSPENSION ………… GOOD
■ENGINE ………… NORMAL
■FRAME ………… NORMAL

[MECHANIC]

LOUIS



- SUSPENSION ········· EXCELLENT
- ENGINE ········· NORMAL
- FRAME ········· NORMAL

INGRAM



- SUSPENSION ········· EXCELLENT
- ENGINE ········· NORMAL
- FRAME ········· NORMAL

QUINCY



- SUSPENSION ········· NORMAL
- ENGINE ········· EXCELLENT
- FRAME ········· NORMAL

GP-1

メカニック別得意分野表

RILEY



■SUSPENSION……NORMAL
■ENGINE……NORMAL
■FRAME……EXCELLENT

HANSEN



■SUSPENSION……GOOD
■ENGINE……NORMAL
■FRAME……EXCELLENT

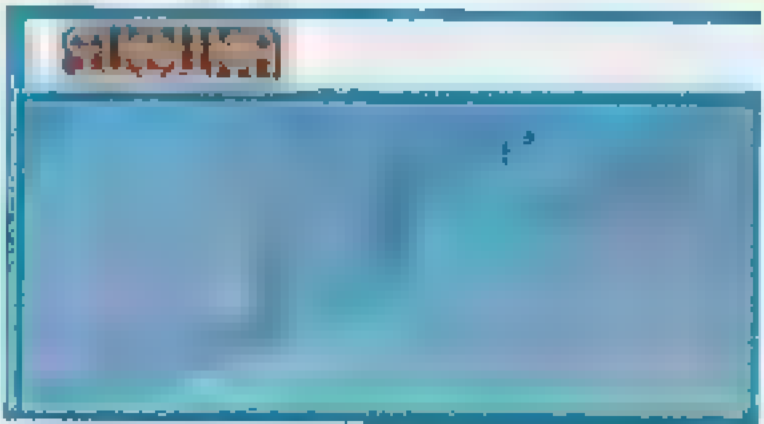
MARLEY



■SUSPENSION……EXCELLENT
■ENGINE……NORMAL
■FRAME……NORMAL

PLAYING MANUAL

[CIRCUIT]



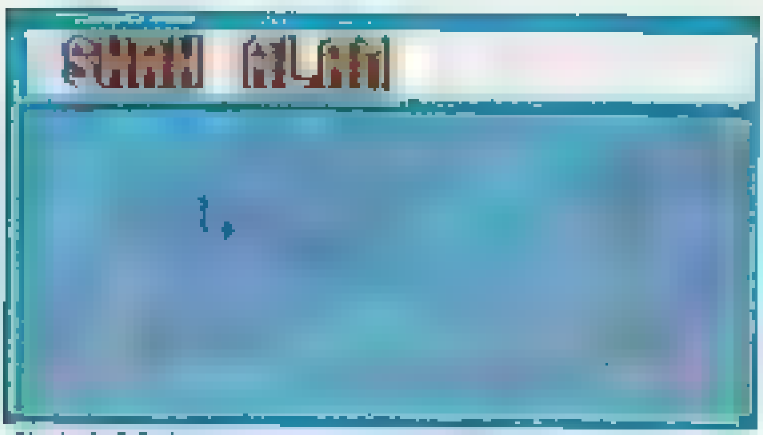
ROUND 1
JAPAN
SUZUKA

世界有数のテクニカルサーキット
非常に変化に富んだコースなので、微妙なハンドリングとシフトチェンジのタイミングがポイント。

ROUND 2
AUSTRALIA
PHILLIP ISLANDS



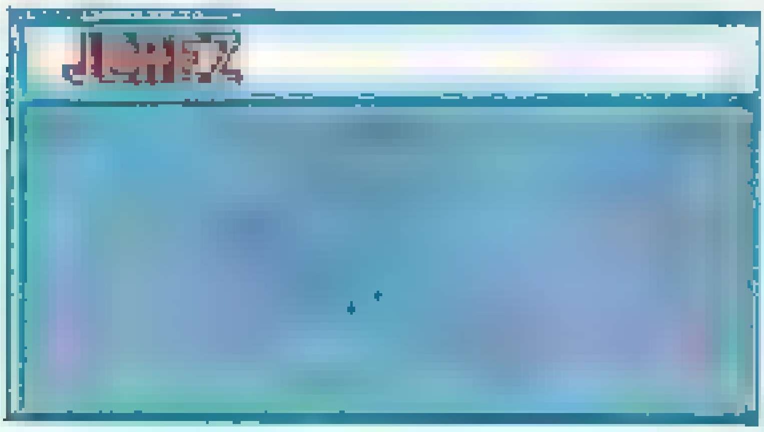
小さなコーナーが多数存在するサーキット。
コーナーでのライン取りが決め手。



ROUND 3
MALAYSIA
SHAH ALAM

比較的走りやすい中高速サーキットだが、
最終コーナーの立ち上がりがポイント。

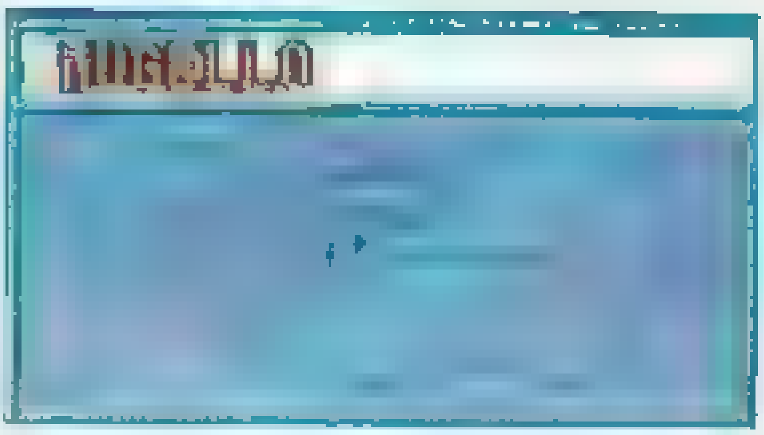
コース紹介



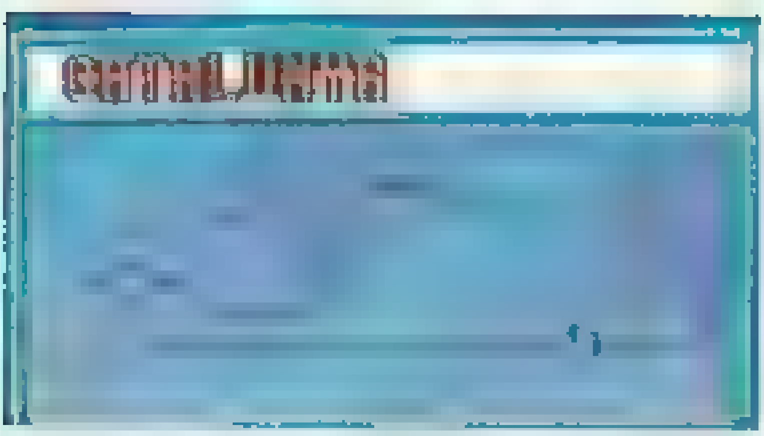
ROUND 4
SPAIN
JEREZ

さまざまなテクニカルコーナーをもつサーキット。
ここも最終コーナーの立ち上がりがポイント。

ROUND 5
ITALY
MUGELLO

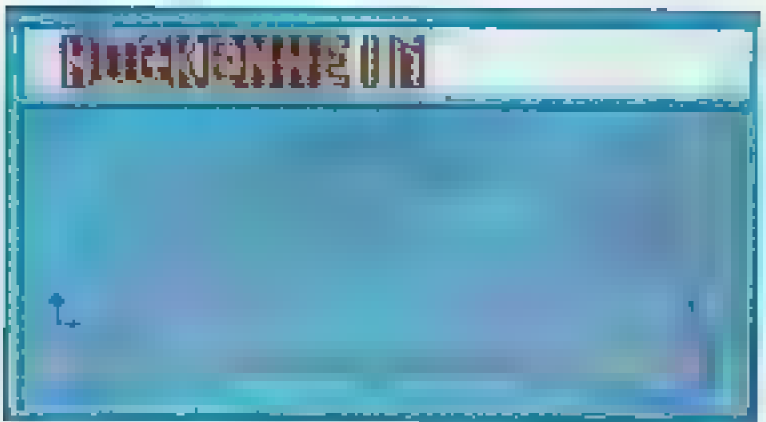


非常に長いストレートを持つサーキット。
ストレートでのスピード勝負。



ROUND 6
EUROPE
CATALUNYA

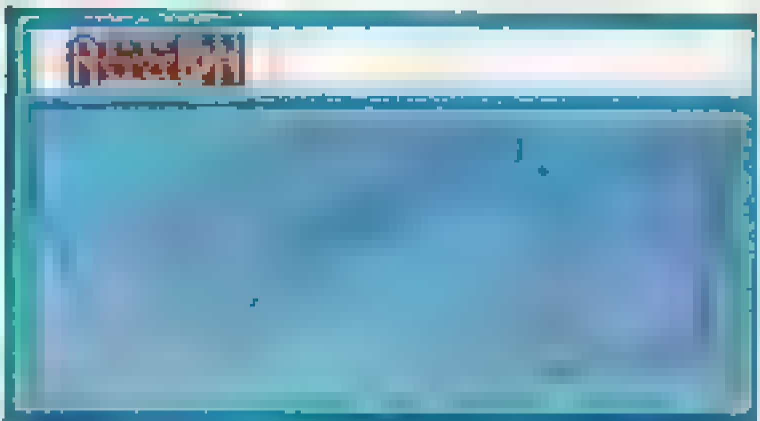
このサーキットも長いストレートを持つ。
ただし、小さなコーナーが多数つながっているエリアもあるので
総合的なマシンチューニングが鍵。



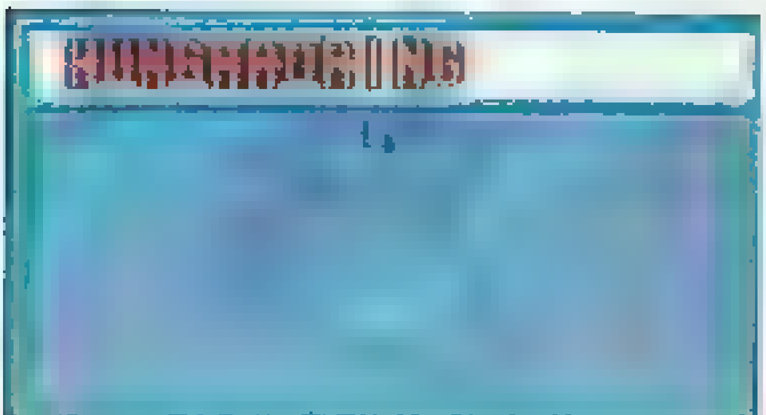
ROUND 7
GERMANY
HOCKENHEIM

全サーキット中、最もオーバラルなサーキット。
マシンの最高速がポイントになるが、最終コーナーにも注意。

ROUND 8
HOLLAND
ASSEN



ここも、さまざまなテクニカルコーナーが存在するサーキット。
マシンの総合バランスがものを言う。



ROUND 9
HUNGARY
HUNGARORING

比較的オーバラルなサーキットだが、
第1コーナーと最終コーナーが、ポイントになる。



ROUND 10
FRANCE
MAGNY COURS

緩やかなコーナーが続くサーキットだが、
2つのヘアピンコーナーとシケインを
うまく切り抜けられるかどうかがポイント。



ROUND 11
ENGLAND
DONINGTON PARK

このサーキットもオーバラルなサーキットだが、
最終コーナー寸前のテクニカルコーナーを
どうぬけるかが、ポイント。



ROUND 12
BRAZIL
INTERLAGOS

非常に走りやすいサーキット。
順当にマシンをチューニングしていれば、
ポール・トゥ・フィニッシュも夢ではない。



ROUND 13
SOUTH AFRICA
KYALAMI

ここも非常に走りやすい。
2つのヘアピンがあるが、マシンを
チューニングしていればかなりのスピードで侵入可能。





使用上のご注意

■ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

■テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

■長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

■精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

■端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

■シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

■スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

☎ アトラス・テレホンサービス

03(5261)9191・9192

新作情報を中心にアトラスNEWSをキャッチしよう!

ただしゲームに関するお問い合わせは、毎週水曜日の午後4時から6時までの間に限らせていただきます。

ATLUS

株式会社アトラス

〒162 東京都新宿区津久戸町3-12